

Kwartet Richtlijn Residentiële jeugdhulp

Stichting Jeugdformaat heeft een leuk kwartetspel gemaakt om collega's kennis te laten maken met de *Richtlijn Residentiële jeugdhulp voor jeugdhulp en jeugdbescherming*. Zij delen het spel graag met anderen. Daarom hebben zij hun materiaal ter beschikking gesteld. Bij deze ook beschikbaar voor jou, twitter je even met een fotootjes als je het speelt? Het spel bestaat uit acht kwartetten die gaan over een thema of onderdeel uit de *Richtlijn Residentiële jeugdhulp*. Ieder kwartet bestaat weer uit een viertal vaardigheden, acties of aandachtspunten. Veel plezier!

Vorbereiding

- Bedenk hoeveel kwartet spellen je nodig hebt voor de groepsgrootte.
- Print per kwartet spel (8x4=32 kaarten) eerst de achterkant vier maal uit op stevig karton.
- Print of kopieer vervolgens de voorkant van het kwartet op het karton. Uitknippen en spelen maar!

Doel

Op een speelse en snelle manier in gesprek over deze richtlijn. We geven nog wat varianten mee die je bovenop het spel kunt toepassen waardoor je nog meer interactie krijgt.

Algemene regels

De kaarten worden gedekt geschud en gelijkmatig onder de spelers verdeeld. De spelers nemen de kaarten in hun hand, zodat alleen zij zelf de kaarten kunnen zien. Elke kaart maakt deel uit van een kwartet. Elk kwartet bestaat uit vier bij elkaar horende kaarten. Bij grote teams kun je je verdelen in teams van bijv. twee personen of meerdere spellen gebruiken.

Spelverloop

In zijn beurt vraagt degene die de beurt heeft aan een medespeler naar keuze een kaart van een kwartet. De actieve speler moet ten minste één kaart van dat kwartet in zijn hand hebben. Hij noemt het onderwerp van het betreffende kwartet en vraagt naar een kaart die hij zelf niet heeft. Als de medespeler de gevraagde kaart in zijn hand heeft, moet hij deze aan de actieve speler geven. De actieve speler is nu nogmaals aan de beurt. Hij mag ook aan een andere speler een kaart vragen. Als de medespeler de gevraagde kaart niet in zijn hand heeft, is de beurt van de actieve speler voorbij. De beurt gaat nu naar de speler waar de kaart aan gevraagd was. Zodra een speler vier kaarten uit één kwartet heeft verzameld, legt hij deze open voor zich neer. Als een speler geen kaarten meer op hand heeft, ligt hij uit het spel. Het spel eindigt als geen enkele speler nog kaarten op hand heeft. De speler met de meeste kwartetten is de winnaar.

Spelvarianties

- Uitwisseling: leg bij het vragen naar een kaart uit wat jij verstaat onder dat begrip. Degene die de kaart heeft en geeft doet hetzelfde.
- Tops: Wanneer je een kaart vraagt of een kwartet hebt, geef je aan wat je vindt dat je goed kunt m.b.t. dat thema.
- Tips: Wanneer je een kaart vraagt of een kwartet hebt, geef je aan wat je nog wilt leren m.b.t. dat thema.
- Feedback: Wanneer jij bij het halen van een kwartet aangeeft wat je wilt leren, geeft een collega aan wat je al doet en wat je nog zou kunnen aanvullen.